

UNIVERSAL AUDIO SPHERE DLX MICROPHONE CONDENSER MODELING - 38 EMULAZIONI



1.499,00 € tax included

Reference: UASPHEREDLX

UNIVERSAL AUDIO SPHERE DLX MICROPHONE
CONDENSER MODELING - 38 EMULAZIONI

Sistema di modellazione microfonica

Microfono a condensatore a diaframma largo per emulare le caratteristiche sonore di 38 classici microfoni a nastro, a condensatore e dinamici in stereo

Design a doppio diaframma da 2,54 cm (placcato in oro)

Possibilità di registrazione stereo con un solo microfono

Tipo di microfono, schema polare e altre caratteristiche possono essere modificate anche dopo la registrazione

Possibilità di ascoltare il suono di diversi microfoni

Riduzione della diafonia, della colorazione ambientale indesiderata e di altri problemi comuni di registrazione grazie a IsoSphere e alle preimpostazioni

Opzioni di attenuazione: -10dB e -20dB

Richiede l'alimentazione phantom a 48 V

Schema polare: Doppia uscita variabile

Gamma di frequenza: 20-20.000 Hz

Impedenza di uscita: 200 Ohm

Livello massimo di pressione sonora: 140 dB SPL

1% THD (con pad)

Gamma dinamica: 133 dB

Connessione: XLR-m (5 pin)

Dimensioni (L x Ø): 225 x 63 mm

Peso: 770 g

Formati plug-in supportati UAD, AAX Native, VST2, VST3, Audio Units (solo per Mac)

Sistemi operativi supportati Nativo (AAX, VST e AU): Mac OSX 10.15 e successivi, Windows 10 e 11 (64-bit)

Sistemi operativi supportati Interfacce Apollo e hardware UAD-2 (AAX, VST, AU e RTAS): Mac OSX 10.15 e versioni successive, Windows 10 e 11.

Requisiti di sistema: Connessione a Internet, applicazione host plug-in compatibile (software DAW) con supporto per AAX, VST2, VST3, AU o UAD, UA Connect per la gestione dei plug-in UADx, due preamplificatori microfonici con alimentazione phantom.

Incl. supporto elastico, cavo sdoppiato da 7,5 m (da XLR a 5 pin a XLR a 3 pin), adattatore per stativo e una borsa.

